**PROPOSAL KEGIATAN**

**KURSUS PEMROGRAMAN**

****

**KRTAS (KREATIFITAS**

**TANPA BATAS)**

**2022**

**KATA PENGANTAR**

Puji syukur kami panjatkan kehadapan Tuhan Yang Maha Esa / Sang Hyang Widhi Wasa, atas limpahan rahmat dan anugrahnya kami dapat menyusun Proposal Kegiatan ini.

Tujuan yang ingin kami capai dari kegiatan ini adalah menanamkan pengetahuan dasar mengenai pemrograman *website* kepada para siswa-siswi. Dengan penguasaan dasar yang baik diharapkan para siswa dan siswi bisa menempuh ilmu lebih jauh dengan baik dan mampu mengaplikasikan dasar kepada masalah yang ingin diselesaikan.

Semoga proposal ini dapat memberikan gambaran sekaligus sebagai bahan pertimbangan dalam pemberian ijin dan fasilitas demi berjalanannya kegiatan dan tercapainya tujuan seperti yang diharapkan.

Gianyar, 22 April 2022

Ketua Panitia

I Dewa Gede Bisma Mahendra

1. **LATAR BELAKANG**

Sering kali ketika mendalami suatu bidang atau keahlian kita melupakan pentingnya penguasaan konsep dasar. Sehingga kita cenderung melewati bagian dasar atau hanya sekedar tahu saja lalu langsung masuk ke pendalaman lebih lanjut. Hal ini cenderung mengakibatkan proses belajar atau berlatih jadi tidak efisien kedepannya. Seperti halnya rumah yang dibangun dengan fondasi lemah maka akan mudah roboh walaupun sudah dibangun sampai selesai dengan atap dan bagian lainnya.

Oleh karena itu, kami KRTAS (Kreatifitas Tanpa Batas) ingin mengajukan sebuah proposal untuk mengadakan kelas singkat mengenai pengenalan pemrograman *website*. Kelas singkat ini bertujuan untuk menindaklanjuti hasil dari kegiatan sebelumnya yaitu “Impian dan Kreatifitas”. Kami harap dengan adanya kegiatan ini dapat mengembangkan bakat dan minat para siswa – siswi di Yayasan Pasraman Gurukula mengenai pemrograman. Besar harapan kami untuk diperkenankan melakukan kegiatan ini di Yayasan Pasraman Gurukula.

1. **NAMA KEGIATAN**

Kegiatan ini kami beri nama “**PENGENALAN PEMROGRAMAN *WEBSITE***”

1. **TUJUAN KEGIATAN**

Diharapkan setelah mengikuti kurus kilat ini, para siswa-siswi agar:

1. Memiliki dasar yang kuat tentang pemrograman *website*.
2. Mampu mengembangkan diri secara mandiri.
3. Mampu mengaplikasikan apa yang telah dipelajari dalam konteks dunia nyata.
4. Memiliki paradigma berpikir kreatif yang lebih baik.
5. Termotivasi untuk menempuh pendalam lebih selain dasar-dasar pemrograman.
6. Memiliki semangat belajar dan rasa percaya diri tentang kemampuan diri.
7. **WAKTU DAN SUSUNAN ACARA**

(lampiran I)

1. **BENTUK KEGIATAN**

Kegiatan ini akan dilaksanakan secara klasikal di dalam ruangan lab multimedia. Akan ada pembuatan project akhir pada minggu terakhir yang akan menjadi penilaian mengenai kualitas proses belajar-mengajar kursus kilat ini.

1. **KEBUTUHAN FASILITAS**

**(**lampiran II)

1. **PENUTUP**

Demikian Proposal Kegiatan ini kami ajukan sebagai bahan pertimbangan dalam pemberian ijin dan fasilitas, sehingga dapat terwujud dan tercapainya tujuan – tujuan kegiatan dengan baik. Dengan penuh rasa hormat kami sampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada seluruh anggota keluarga Yayasan Pasraman Gurukula atas bantuan dalam terlaksananya kegiatan ini.

Gianyar, 22 April 2022

Ketua Panitia

I Dewa Gede Bisma Mahendra

**WAKTU DAN SUSUNAN ACARA (lampiran I)**

* **Jadwal Kursus Kilat Dasar Pemrograman**

| **Tanggal** | **Materi** | **Durasi** | **Total** |
| --- | --- | --- | --- |
| 30 April 2022 | Cara kerja internet? | 20 menit | 2 jam 05 menit |
| Bagian-bagian pembentuk website (host, dns, http, domain, etc) | 20 menit |
| Break | 5 menit |
| Install text editor and browser | 10 menit |
| Pengenalan text editor visual studio code | 10 menit |
| Pengenalan kerangka dasar website (HTML) | 25 menit |
| Break | 5 menit |
| Membuat website sederhana dengan HTML | 30 menit |
| 07 Mei 2022 | Mengulas kembali materi minggu lalu | 15 menit | 2 jam 05 menit |
| Memakai tag list untuk  membuat list | 20 menit |
| Break | 5 menit |
| Membuat form dan  validasi dasar | 40 menit |
| Break | 5 menit |
| Membuat tabel | 40 menit |
| 14 Mei 2022 | Mengulas kembali materi minggu lalu | 15 menit | 2 jam |
| Penganalan styling CSS kedalam kerangka dasar HTML (inline, inteernal, external CSS) | 30 menit |
| Break | 5 menit |
| Pengenalan Inline Styling Syntax | 15 menit |
| Pengenalan CSS Selector ( tag, class, id) | 20 menit |
| Break | 5 menit |
| Pengenalan Internal Styling Syntax | 20 menit |
| Pengenalan External Styling Syntax | 20 menit |
| 21 Mei 2022 | Mengulas kembali materi minggu lalu | 15 menit | 2 jam 15 menit |
| Pengenalan Box Model | 15 menit |
| Break | 5 menit |
| Penganalan Layout CSS | 20 menit |
| Layouting Memakai Flex box | 25 menit |
| Break | 5 menit |
| Membuat landing page sederhana | 50 menit |

**KEBUTUHAN FASILITAS (lampiran II)**

| **No** | **Jenis** | **Jumlah** |
| --- | --- | --- |
| 1 | Proyektor | 1 |
| 2 | Lab Komputer | 1 |
| 3 | Laptop | 6 |
| 4 | Alat dan buku tulis | Setiap siswa membawa satu |